## Spelen met Bokeh1

Open foto dame 1 en de Bokeh(lichtspel)

- 1 kopieer de bokeh en plak op de foto.
- 2 Zet de overvloeimodus op bleken.
- 3 Geef deze laag een laagmasker en veeg iets weg wat je stoort.



4 - Gebruik CtrlT om te verkleinen en de verschuiven tot je zelf vindt dat de bokeh juist staat.

5 - Dupliceer nu deze bokehlaag door de laag in het lagenpalet te verschuiven naar nieuwe laag onderaan.(of Ctrl+J)

6 – Verklein en draai nu deze tweede laag met Ctrl T om sprookjesachtige lichtjes te krijgen op haar hals. Enter om te bevestigen

7 – Gebruik nu ook het zwarte penseel op het laagmasker om wat stukjes weg te vegen daar waar je ze niet wilt.

? ~



8 – Je zag onderaan rechts een lelijke donkere plek. Maak een nieuwe laag, kies een zacht groot penseel, kies een lichte blauwe kleur uit de achtergrond, stroom50% en schilder daar een lichflare. Zet de overvloeimodus op lichter.



9 – Aanpassingslaag, verloop toewijzen toevoegen.





10 – Nieuwe aanpassingslaag : kleurbalans toevoegen, middentonen en hooglichten. Deze laag de dekking iets verminderen nadien.

		Eigenschappen	»   ≡
Eigenschappen	>>   ≣	⊼°⊼ ► vlaudalana	
🖧 💽 Kleurbalans		C C Kieuroalans	
Tint: Middentonen		Tint: Hooglichten	~
Cvaan	Bood	Cyaan	Rood +15
<b>A</b>	-44	 Magenta	Groen
Magenta	Groen 0		+7
Geel	Blauw +37	Geel	Blauw +2
<b>_</b>		Lichtsterkte behouden	
Lichtsterkte behouden			
<b>≭</b> ∎ ⊘)	<u>1</u> • 🖻	x <b>_</b> 🖓	2 ° 🖻
Adamu -			

En we zijn klaar. Bij gebruik van andere foto's, steeds je instellingen aanpassen tot je een mooi resultaat krijgt.

20

 $\mathbf{O}$ 

Gaviota